

xiAPI.NET

xiAPI.NET

アーキテクチャ
インストール
サンプル
インターフェース
オフライン処理
ドキュメント



xiAPI.NET は、XIMEA Application Programming Interface for Dot Net - **Microsoft Visual C#** の略です。

これは、すべての XIMEA カメラの新しい共通インターフェイスであり、汎用 **xiAPI** の簡易バージョンを表します。

アーキテクチャ

API a は、カメラ、オペレーティング システム ドライバー、およびアプリケーション間のソフトウェア インターフェイスです。

xiAPI.NET ランタイムは、32 ビット Windows オペレーティング システムで *xiapi32.dll* を呼び出す *xiAPI.NET.dll* と、64 ビット Windows オペレーティング システムで *xiapi64.dll* を呼び出す *xiAPI.NETX64.dll* に実装された xiCam クラスに基づいています。

インストール

xiAPI.NET サポートを追加するには:

- **XIMEA Windows ソフトウェア パッケージ**をインストールします
- コンポーネントを選択するときは、API と例がチェックされていることを確認します。
- アプリケーションには、利用可能なバージョンの .NET SDK のいずれかを使用してください。サポートされているバージョンは次のとおりです。
 - Microsoft .NET Framework 4.7.2
 - .NET Core 2.2
 - .NET Core 3.1
- アプリケーション開発には、Microsoft Visual Studio 2013 以降のバージョンを使用することをお勧めします。

サンプル

.NET サンプル コード - さまざまな .NET の例については、このセクションを参照してください。

XIMEA Windows ソフトウェア パッケージをインストールすると、サンプル プロジェクトがディレクトリ XIMEA/Examples/xiAPI.NET にインストールされます。

カメラから 10 枚の画像をキャプチャし、それらを .bmp ファイルとして保存するサンプル コードを以下に示します。

露光時間は、2 ミリ秒に設定され、ゲインは 5 dB に設定されます。

```
// Sample for XIMEA API.NET

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.Collections;
using System.Drawing;
using xiApi.NET;
namespace xiApi.NET_example
{
class Program
{
static void Main(string[] args)
{
xiCam myCam = new xiCam();

try
{
// Initialize first camera
myCam.OpenDevice(0);

// Set device exposure to 2 milliseconds
int exposure_us = 2000;
myCam.SetParam(PRM.EXPOSURE, exposure_us);

// Set device gain to 5 decibels
float gain_db = 5;
myCam.SetParam(PRM.GAIN, gain_db);

// Set image output format to monochrome 8 bit
myCam.SetParam(PRM.IMAGE_DATA_FORMAT, IMG_FORMAT.MONO8);

//Start acquisition
myCam.StartAcquisition();
}
```

```

// Capture images
Bitmap myImage;
int timeout = 1000;
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    myCam.GetImage(out myImage, timeout );
    string fName = string.Format("image{0}.bmp", i);
    myImage.Save(fName);
}
// Stop acquisition
myCam.StopAcquisition();
}

catch (System.ApplicationException appExc)
{
    // Show handled error
    Console.WriteLine(appExc.Message);
    System.Console.ReadLine();
    myCam.CloseDevice();
}

finally
{
    myCam.CloseDevice();
}
} // end of Program
} // end of namespace xiApi.NET_example

```

インターフェース

xiAPI.NET の中核となるのは次の関数で、カメラ機能のほとんどを制御できます。

```
// open interface
xiCam.OpenDevice(int DevId);

// set parameter
myCam.SetParam(PRM paramName, int paramVal);
myCam.SetParam(PRM paramName, float paramVal);

// get parameter
myCam.GetParam(PRM paramName, out int paramVal);
myCam.GetParam(PRM paramName, out float paramVal);
myCam.GetParam(PRM paramName, out string paramVal);

// get next image from buffer
myCam.GetImage(out myImage);

// close interface
xiCam.CloseDevice();
```

オフライン処理

xiAPI.NET では、オフライン処理を使用して、すでにキャプチャされ保存された画像を処理できます。

詳細については、[xiAPI.NET オフライン処理](#)をご覧ください。

ドキュメント

[xiAPI.NET マニュアル](#)

[.NET ビットマップで xiAPI.NET ピクセル データにアクセスする](#)

xiAPI.NET

xiAPI.NET

Architecture

Installation

Sample

Interface

Offline Processing

Documentation



xiAPI.NET stands for XIMEA Application Programming Interface for Dot Net - **Microsoft Visual C#**

It is a new common interface for all XIMEA cameras and represents a simplified version of generic **xiAPI**.

Architecture

API a is the software interface between the camera, operating system driver and application.

xiAPI.NET run-time is based on xiCam class implemented in *xiAPI.NET.dll* calling the *xiapi32.dll* on 32bit Windows operating systems and *xiAPI.NETX64.dll* calling the *xiapi64.dll* on 64bit Windows operating systems.

Installation

To add xiAPI.NET support:

- install **XIMEA Windows Software Package**
- When choosing components make sure: API and Examples are checked.
- Use one of the available versions of the .NET SDK for your application, supported versions are:
 - Microsoft .NET Framework 4.7.2
 - .NET Core 2.2
 - .NET Core 3.1
- We recommend to use Microsoft Visual Studio 2013 or a later version for application development.

Sample

.NET Sample code - See this section with various .NET examples.

After installation of the XIMEA Windows Software Package - the sample project is installed in the directory XIMEA/Examples/xiAPI.NET.

Here follows a sample code that captures ten images from the camera and saves them as .bmp files.

Exposure time is set 2 ms and gain is set to 5 dB.

```
// Sample for XIMEA API.NET

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.Collections;
using System.Drawing;
using xiApi.NET;
namespace xiApi.NET_example
{
class Program
{
static void Main(string[] args)
{
xiCam myCam = new xiCam();

try
{
// Initialize first camera
myCam.OpenDevice(0);

// Set device exposure to 2 milliseconds
int exposure_us = 2000;
myCam.SetParam(PRM.EXPOSURE, exposure_us);

// Set device gain to 5 decibels
float gain_db = 5;
myCam.SetParam(PRM.GAIN, gain_db);

// Set image output format to monochrome 8 bit
myCam.SetParam(PRM.IMAGE_DATA_FORMAT, IMG_FORMAT.MONO8);

//Start acquisition
myCam.StartAcquisition();
}
```

```

// Capture images
Bitmap myImage;
int timeout = 1000;
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    myCam.GetImage(out myImage, timeout );
    string fName = string.Format("image{0}.bmp", i);
    myImage.Save(fName);
}
// Stop acquisition
myCam.StopAcquisition();
}

catch (System.ApplicationException appExc)
{
    // Show handled error
    Console.WriteLine(appExc.Message);
    System.Console.ReadLine();
    myCam.CloseDevice();
}

finally
{
    myCam.CloseDevice();
}
} // end of Program
} // end of namespace xiApi.NET_example

```

Interface

The core of xiAPI.NET are the following functions, which allow the control of most of the camera functionality.

<code>// open interface</code>
<code>xiCam.OpenDevice(int DevId);</code>
<code>// set parameter</code>
<code>myCam.SetParam(PRM paramName, int paramVal);</code>
<code>myCam.SetParam(PRM paramName, float paramVal);</code>
<code>// get parameter</code>
<code>myCam.GetParam(PRM paramName, out int paramVal);</code>
<code>myCam.GetParam(PRM paramName, out float paramVal);</code>
<code>myCam.GetParam(PRM paramName, out string paramVal);</code>
<code>// get next image from buffer</code>
<code>myCam.GetImage(out myImage);</code>
<code>// close interface</code>
<code>xiCam.CloseDevice();</code>

Offline Processing

xiAPI.NET allows to process of already captured and stored images using Offline Processing.

Please read more at [xiAPI.NET Offline Processing](#).

Documentation

[xiAPI.NET Manual](#)

[Accessing xiAPI.NET pixel data in .NET Bitmap](#)